СОДЕРЖАНИЕ

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

<i>Лабузова А.П.</i> Целесообразность разработки игрового приложения	
«Flamy – необычная головоломка» для мобильных устройств под управлением	
операционной системы Android	3
<i>Лабузова А.П.</i> Проектирование игрового приложения «Flamy – необычная головоломка»	
для мобильных устройств под управлением операционной системы Android	
Войтов А.В. Краткий обзор библиотеки Material Design Lite	.10
Войтов А.В. Обработка изображений с помощью библиотеки OpenIMAJ	.13
Гаврилов В.В. Создание электронного каталога изображений Козьянковского клада	
арабских куфических дирхамов IX-X веков из музейного собрания	
Национального Полоцкого историко-культурного музея-заповедника	.16
Гаврилов В.В. Использование HTML Application для создания оболочки электронного каталога	
изображений Козьянковского клада арабских куфических дирхамов IX-X веков	
из музейного собрания Национального Полоцкого историко-культурного музея-заповедника	.19
<i>Карпович А.Д.</i> Методы оптимизации производительности мобильных игр в Unity3d	
Карпович А.Д. Сравнение архитектурных паттернов проектирования игр	
Курилович А.Ю. Мобильное приложение для распознавания реквизитов банковских карт	
под управлением iOS	.29
Курилович А.Ю. Предварительная обработка изображений банковских карт	
для распознавания их реквизитов с использованием мобильных устройств под управлением iOS	.32
Перелыгин И.М. Нейронные сети и экспертные системы	
Перелыгин И.М., Ананенко А.А. Разработка логической структуры и тестового задания	
для приложения виртуальной реальности	38
Попов А.И. Проектирование графического интерфейса для автоматизированной	.50
информационной системы туристического центра учреждения образования	
«Полоцкий государственный университет»	40
Попов А.И. Проектирование базы данных для автоматизированной информационной системы	.40
туристического центра учреждения образования «Полоцкий государственный университет»	43
Сущевский Д.В. Архитектура клиент-серверных игровых приложений	
Сущевский Д.В. Архитектура клиснт-серверных игровых приложении	
Папковский К.И. Проблема использования чистых функций	.+0
в языке программирования JavaScript	51
Лапковский К.И. Переопределение контекста вызова по умолчанию	.51
в языке программирования JavaScript	53
<i>Лапковский Н.И.</i> Эффективные методы SEO-продвижения сайтов,	.55
построенных на базе CMS Wordpress	55
Лапковский Н.И. Генерация случайных (псевдослучайных) чисел в языке программирования РНР	
<i>Карабанов Р.Ю.</i> Пять уровней управления информационной безопасности в организации	
Карабанов Р.Ю. Тять уровней управления информационной оезопасности в организации	
	.02
Рогулев В.С. Выбор средств и методов решения задач. Проектирование базы данных	61
обучающего приложения для изучения английского языка	.04
Рогулев В.С. Экономическая составляющая разработки обучающего приложения	
для изучения английского языка.	
Оценка влияния информационной среды на экономику	.00
<i>Талайко П.Д.</i> Защита данных пользователя на стороне сервера	60
посредством фреймворка Spring Security и технологии JSON Web Token	.08
<i>Талайко П.Д.</i> Защита информации пользователя на клиентской части	71
веб-приложения посредством JWT Токена и встроенных механизмов Angular 5	
Татарин Д.С. Протокол Hypertext Transfer Protocol Secure. Безопасность WEB-сервисов	. /4
Татарин Д.С. Проектирование базы данных для музыкального стримингового	77

<i>Тращенко М.А.</i> Особенности создания графических интерфейсов	0.1
с помощью технологий Windows Forms	81
Тращенко М.А. Принципы моделирования базы данных	
на примере автоматизированной информационной системы учета товаров	84
Гончаров В.А. Проектирование интерфейса автоматизированной информационной системы	0.7
«Комиссионный магазин» на Платформе 1с:Предприятие 8.3	87
Гончаров В.А. Проектирование базы данных автоматизированной информационной системы	00
«Комиссионный магазин» на Платформе 1с:Предприятие 8.3	89
Захарова И.Ю. Блочный алгоритм обнаружения и классификации объектов	0.1
с использованием сверточной нейронной сети для видеопоследовательностей большого разрешения	91
Захарова И.Ю., Воробьев Д. Анализ архитектур сверточных нейронных сетей	0.4
для обнаружения и классификации объектов на видеопоследовательностях большого разрешения	94
Медведева О.Н. Расчет температурных полей двухслойного полого цилиндра методом разделения переменных	98
Корсак И.А. Визуализация и графика в Unity3d	
Корсак И.А. Технологии виртуальной реальности в обучении персонала. Учебный класс для работы	
в виртуальной реальности	. 107
Ананенко А.А. Применение технологий виртуальной реальности в обучении специалистов	. 10,
на примере приложения для газовых служб	. 110
Ананенко А.А. Создание приложения виртуальной реальности «газорегуляторный пункт VR:	
разработка 3D-моделей и скриптов логики приложения»	. 113
Субботин А.В. Проектирование графического интерфейса приложения гибридная криптосистема	
Субботин А.В. Разработка гибридной криптосистемы для защиты пользовательских данных	
Андреев И.С. Проектирование графического интерфейса системы для скрытия информации	
на основе алгоритма последовательной стеганографии	. 122
Андреев И.С. Разработка системы для скрытия информации на основе алгоритма последовательной	
стеганографии	. 125
Соловьёв А.А. Тенденции развития свёрточных нейронных сетей	. 128
Соловьёв А.А. Библиотека машинного обучения TensorFlow	
Потапов М.А. Проектирование интернет-магазина Telegram-каналов	
Потапов М.А. Разработка бота-помощника для интернет-магазина в Telegram	. 137
Зязюля П.В. Анализ функциональных возможностей электронной торговой площадки	. 139
Зязюля П.В. Разработка электронной торговой площадки	
<i>Карнилович А.В.</i> Защита данных приложений, разработанных на Unity3D	. 143
<i>Карнилович А.В.</i> Проектирование графического интерфейса для системы безопасного хранения	
персональной информации	. 145
Станкевич К.В. Проектирование графического интерфейса системы для скрытия информации	
на основе дискретных преобразований с помощью алгоритма Коха и Жао	. 148
Станкевич К.В. Разработка системы для скрытия информации на основе	
дискретных преобразований с помощью алгоритма Коха и Жао	
Иваненко И.Е. Разработка алгоритма шифрования на основе алгоритмов кубика Рубика	. 154
Иваненко И.Е. Сравнительный анализ алгоритма шифрования	
на основе алгоритма кубика Рубика и AES	. 157
Смоляк А.И. Разработка системы для скрытия информации с использованием	
гиперболических функций	. 159
Смоляк А.И. Проектирование графического интерфейса системы для скрытия информации	
с использованием гиперболических функций	. 163
<i>Маханько П.В.</i> Проектирование графического интерфейса для веб-приложения,	
разработанного для обмена информацией и файлами в ограниченном кругу лиц	. 166
Маханько П.В. Проектирование API и базы данных для веб-приложения,	1.00
разработанного для обмена информацией и файлами в ограниченном кругу лиц	. 169
Радченко В.С. Рассмотрение фреймворков РНР в общем виде	171
и изучение YII в частности	
Радченко В.С. Создание веб-приложения с использованием РНР-фреймворка YII	. 1/3
Макарычева В.А., Макарычев М.Ю. Управление транзакциями над файловыми системами	177
в Java-приложениях	. 1//

Макарычева В.А., Макарычев М.Ю. Система безопасного выполнения	
динамически генерируемого Java-кода	. 179
Ларионов И.В. Проектирование мобильного игрового приложения «Cube» под управлением	
операционной системы Android	. 181
Ларионов И.В. Разработка мобильного игрового приложения «Cube» под управлением	
операционной системы Android	. 183
Пацанков Д.Н. Разработка пользовательского интерфейса для автоматизированного рабочего места	
по учету автотранспорта	. 185
Пацанков Д.Н. Проектирование автоматизированного рабочего места	
по учету работы автотранспорта	. 187
Денисова Е.С. Возможные варианты хранения информации, анализ	
и выбор оптимального хранилища для дальнейшей реализации	. 190
Денисова Е.С. Подходы к разработке интерфейса для веб-приложения	
«Разработка и реализация математической двухключевой криптосистемы	
для облачного хранилища»	. 192
Петюкевич В.В. Создание схемы защищённой передачи сообщений между пользователями	
Петюкевич В.В. Проектирование графического интерфейса клиентской части веб-приложения чат	
Папковский К.И. Проблема использования чистых функций в языке программирования JavaScript	
Лапковский К.И. Переопределение контекста вызова по умолчанию	. 200
в языке программирования JavaScript	202
Самсонов К.С. Проектирование графического интерфейса для веб-приложения,	. 202
разработанного для отслеживания статуса выполняемых итераций	
и слежение времени их выполнения	204
и слежение времени их выполнения Самсонов К.С. Проектирование базы данных для веб-приложения,	. 204
с <i>инсонов</i> к.с. проектирование оазы данных для вео-приложения, проектов	206
	. 200
Сметана Е.В. Оптический генератор для передачи видеосигналов по оптическому каналу на поднесущих частотах	207
	. 207
Сметана Е.В. Частотный модулятор для передачи видеосигналов	200
по оптическому каналу на поднесущих частотах	
Змитрович С.Ю. STM32CUBEMX в настройке периферии микроконтроллеров компании ST	
Змитрович С.Ю. Программное обеспечение анализа аналоговых сигналов физических величин	
Становой А.О. Фильтрация спекл-шума в системах дистанционного зондирования Земли	
Становой А.О. Анализ базовых алгоритмов фильтрации спекл-шума	
Царькова Е.С. Перчатка с датчиками изгиба	
<i>Ловкис В.В.</i> Применение микропроцессоров для систем релейной защиты и автоматики	. 226
МАШИНОСТРОЕНИЕ	
Гавриловец Д.А. Особенности технологического обеспечения переработки	
офисной макулатуры	. 229
Гавриловец Д.А. Совершенствование эффективности	
блока механического разрыва бумажной массы	
персональной станции переработки офисной макулатуры	. 232
Бейтуллаев А.Т., Дубов Г.Д. Дизельное топливо и его характеристики	
Бейтуллаев А.Т., Дубов Г.Д. Сравнительный анализ качества дизельного топлива	
Гасс Ю.А., Лопатин Д.В. Влияние углов установки колёс на управляемость автомобиля	
Гасс Ю.А., Лопатин Д.В. Способы регулировки углов установки колёс	
и основные причины их нарушения	241
Гуща А.В., Черниченко М.А. Анализ отработанного моторного масла	
Гуща А.В., Черниченко М.А. Отработанное моторное масло	
Закревский Д.В., Зубович Н.Я. Диагностика современных бензиновых двигателей	
<i>Шевченко Д.С., Войтехович В.В.</i> Альтернативные методы диагностирования систем	, ∠-+0
<i>Шевченко д.с., воитехович в.в.</i> Альтернативные методы диагностирования систем Соттоп Rail современных дизельных двигателей	25/
Жихорев Е.О. Анализ технологий врезания при фрезеровании карманов на станках с ЧПУ	
жихорев Е.О. Анализ технологии врезания при фрезсровании карманов на станках с чтту	. 239
	262
при фрезеровании карманов на станках с ЧПУ	. 202

Плющенко О.Д., Юшкевич П.В. Система непосредственного впрыска топлива	
и ее недостатки в бензиновых двигателях	265
Башлачёв Д.А., Пуйман Е.В. Сравнительное исследование износостойкости	
шлифованных и нешлифованных образцов с комбинированным покрытием 95XC и TiN	268
Скурьят С.В. Методы контроля напряжений сварных соединений	271
Царькова Е.С. Совершенствование организации дорожного движения в городе Новополоцке	
ХИМИЧЕСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ	
ХИМИЧЕСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ Корбут Е.Я. Инновационные идеи в процессе алкилирования	278
	278
Корбут Е.Я. Инновационные идеи в процессе алкилирования	
Корбут Е.Я. Инновационные идеи в процессе алкилирования	
Корбут Е.Я. Инновационные идеи в процессе алкилирования	281
Корбут Е.Я. Инновационные идеи в процессе алкилирования	281 286