

Название: Видеолекция_Анимация в компьютерной графике

Авторы: Глухов Д.О.

Название дисциплины: Введение в компьютерную графику, Алгоритмы компьютерной графики

Ключевые слова: Спрайты, кинематика, процедурная кинематика, инверсная кинематика, захват движение, захват мимики лица, скиннинг

Дата публикации: 2020

Краткий обзор: (В видеолекции представлен материал об способах анимации в компьютерной графике, начиная от простой спрайтовой анимации, процедурной, заканчивая современной кинематикой, основанной на захвате движения и инверсной кинематики. Показаны примеры анимированных персонажей в контексте истории развития компьютерной графики)

Размер: 1:10:28 Формат: mp4

Ссылка: <https://web.microsoftstream.com/video/24364295-c2a1-4ea0-ad28-6b1ec72a2bcf>