

## **Видео Лекция 8.1**

Название: *Элементы теории матричных игр. Понятие об игровых моделях*

Авторы: *С.Ю.Башун*

Название дисциплины: *Высшая математика (математическое программирование)*

Ключевые слова: *Игровая модель, игрок, выигрыш, парная игра, стратегия, антагонистическая игра, нижняя и верхняя цена игры, платежная матрица, чистая цена игры, оптимальная стратегия, седловая точка, смешанная стратегия, платежная функция*

Дата публикации: *2021 г.*

Краткое изложение (осмотр): *В видео лекции введено понятие об игровых моделях. Дано определения платежной матрицы, верхней и нижней цены игры, седловой точки. Рассмотрен конкретный пример. Дано определение игр в смешанных стратегиях. Ведено понятие доминируемых и доминирующих стратегий. Приведено несколько теорем из теории игр*

Размер: *818 МБ*

Формат: *mp.4*

Продолжительность: *30.09 мин*

Ссылка:

<https://drive.google.com/file/d/1Hxe4pyCaldthgeNEtLmbkqbkmS8snV6s/view>