

Видео Лекция 8.2

Название: *Элементы теории матричных игр. Приведение матричной игры к задаче линейного программирования*

Авторы: *С.Ю.Башун*

Название дисциплины: *Высшая математика (математическое программирование)*

Ключевые слова: *Смешанная стратегия, пара двойственных задач, симплекс-метод, геометрическая интерпретация матричной игры*

Дата публикации: *2021 г.*

Краткое изложение (осмотр): *В видео лекции рассматривается приведение матричной игры к задаче линейного программирования и ее решение симплекс-методом. На конкретном примере рассмотрено геометрическое решение матричной игры размерности 2×3*

Размер: *557 МБ*

Формат: *mp.4*

Продолжительность: *23.15 мин*

Ссылка:

<https://drive.google.com/file/d/1Qk0yvz6Vw9MIHGm5cUxXMS78k949EtmS/view>