

УДК 004.223.2

**РАЗРАБОТКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА
ДЛЯ АВТОМАТИЗИРОВАННОГО РАБОЧЕГО МЕСТА ПО УЧЕТУ АВТОТРАНСПОРТА****Д.Н. ПАЦАНКОВ***(Представлено: Ю.Н. КРАВЧЕНКО)*

Рассматриваются принципы построения графического интерфейса пользователя приложения.

Немаловажной задачей является разработка графического интерфейса пользователя. Согласно техническому заданию, программное обеспечение разрабатывается под операционную систему семейства Windows, следовательно, необходимо руководствоваться спецификациями, разработанными фирмой Microsoft для разработки программного обеспечения.

Под графическим интерфейсом пользователя (Graphical User Interface - GUI) подразумевается тип экранного представления, при котором пользователь может выбирать команды, запускать задачи и просматривать списки файлов, указывая на пиктограммы или пункты в списках меню, показанных на экране.

Пользовательский интерфейс – это совокупность информационной модели проблемной области, средств и способов взаимодействия пользователя с информационной моделью, а также компонентов, обеспечивающих формирование информационной модели в процессе работы программной системы

Основное достоинство хорошего интерфейса пользователя заключается в том, что пользователь всегда чувствует, что он управляет программным обеспечением, а не программное обеспечение управляет им.

Для создания у пользователя такого ощущения «внутренней свободы» интерфейс должен обладать целым рядом свойств.

- естественность интерфейса;
- согласованность интерфейса;
- дружелюбность интерфейса (Принцип «прощения пользователя»);
- принцип «обратной связи»;
- простота интерфейса;
- гибкость интерфейса;
- эстетическая привлекательность [1].

Любое приложение под операционную систему Windows – представляет собой окно, которое создается компонентом Form. Форма – это важнейший визуальный компонент. Формы представляют собой видимые окна Windows и являются основной частью практически любого приложения.

Приложение может иметь несколько форм, одна из которых считается главной и при запуске программы отображается первой. При закрытии главной формы приложения, прекращается работа всего приложения, при этом также закрываются все открытые окна приложения.

Принимая во внимание рекомендации, описанные выше, графический интерфейс на главной форме целесообразно представить кнопками быстрого вызова, которые будут отвечать за определенные функции программы:

- хранение информации о работе автотранспорта предприятия;
- хранение информации о водителях;
- систематизирование данные по путевым листам;
- систематизирование данные по автомобилям;
- систематизирование данные по водителям;
- формирования данных в .xml формат.

Что касается основных возможностей разрабатываемого интерфейса, можно отметить следующее. Выбрав меню «Файл/Открыть» и загрузив БД, можно работать с полно функционирующей программой. После открытие файла БД все пункты меню становятся активными.

Пункт меню «Справочники» позволяет просмотреть, добавить, отредактировать или удалить данные. Чтобы просмотреть необходимые данные, требуется выбрать один из пунктов меню.

При нажатии клавиши «Конвертировать», данные сохраняются в выбранный пользователем каталог и переводятся в XML формат.

При нажатии кнопки «Добавить» выполняется переход на новую форму, на которой будет производиться добавление данных. При добавлении новой записи учитываются проверка на корректный ввод, в случае неправильного ввода данных на экран выведется сообщение.

При выборе одного из пунктов меню «Путевые листы» появляется дочерняя форма, на которой в правом верхнем углу расположены кнопки поиска данных по заданному критерию, а в левом верхнем углу кнопки возможных операций над данными – добавление, редактирование, удаление и конвертирование.

Выводы. В данной статье рассмотрены способы построения графического интерфейса приложений под операционную систему Windows. Представлены примеры работы приложения. Основное достоинство хорошего интерфейса пользователя заключается в том, что пользователь всегда чувствует, что он управляет программным обеспечением, а не программное обеспечение управляет им.

ЛИТЕРАТУРА

1. Studfiles [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://studfiles.net/preview/423781/page:2/>. – Дата доступа: 27.09.18.