

УДК 004.588

**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «JOINUS»,
ПРЕДНАЗНАЧЕННОГО ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫХ
И КУЛЬТУРНО-ОБЩЕСТВЕННЫХ МЕРОПРИЯТИЙ**

Д.В. ДРОЗД**(Представлено: Д.В. ПЯТКИН)**

Рассматривается мобильное приложение, предоставляющее возможность пользователям создавать свои объявления о мероприятиях, а также найти пользователю мероприятие по интересу. Представлена разработка приложения «JoinUs».

Современный смартфон или планшет способен полностью заменить весь функционал домашних компьютеров, в связи с чем актуальность приобретает разработка приложений не столько для персональных компьютеров, как для планшетов и смартфонов. С популяризацией мобильных устройств пользователи чаще ищут необходимую информацию на своих мобильных устройствах. Вследствие этого актуальность разработки мобильного приложения возрастает, а вместе повышается актуальность в поисках или организации мероприятий прямо с мобильного устройства.

Разработка данного мобильного приложения «JoinUs», предназначенного для организации развлекательных и культурно-общественных мероприятий, является реализацией мобильного приложения, предоставляющего возможность пользователям создавать свои объявления о мероприятиях, а также найти пользователю мероприятие по его интересу.

Приложение не только должно найти заинтересовавшее пользователя мероприятие, но и предоставить ему всю необходимую информацию об этом событии: дату, место, описание и многое другое. Ознакомительная информация о мероприятии должна быть представлена в простой и понятной форме в виде текста и местоположения на карте. Процесс загрузки, установки, использование должен быть максимально удобен.

Целевой аудиторией мобильного приложения являются любые пользователи, проживающие на территории Республики Беларусь.

Для разработки данного мобильного приложения используется библиотека *Apache Cordova* с *Ionic* фреймворком, данная связка позволяет разработать кроссплатформенное мобильное приложение.

Для дизайна мобильного приложения используется *Material Design*. *Material Design* – дизайн программного обеспечения и приложений от компании Google. Идея дизайна заключается в приложениях, которые открываются и сворачиваются как карточки, используя эффекты теней.

Разработка данного мобильного приложения написано на языке программирования JavaScript с использованием AngularJS Framework, а также современных средств для работы с веб, такими как HTML5, CSS3, JavaScript, Google Maps API.

В качестве сервера выступает *Cloud9*. *Cloud9* – интегрированная среда разработки, предоставляемая по модели облачных вычислений. Среда поддерживает несколько языков программирования, при этом, основной фокус направлен на JavaScript, HTML и CSS. Среда разработки полностью написана на JavaScript и использует Node.js на серверной стороне. Node.js добавляет возможность JavaScript взаимодействовать с устройствами ввода-вывода через свой API.

Вся информация на сервере хранится в *MongoDB*. *MongoDB* – документоориентированная система управления базами данных с открытым исходным кодом, не требующая описания схемы таблиц. Классифицирована как NoSQL, использует JSON-подобные документы. Пример данных в MongoDB в виде JSON-подобных документов представлен в листинге 1.

Листинг 1 – Описание данных в MongoDB о пользователе и мероприятии

```
_id: "58b97f69a20c1217adfd9a4f",  
username: "deniskogo",  
firstname: "Denis",  
lastname: "Drozd",  
avauser: "data:image/png;base64..."
```

```
_id: "595485da9becc1068b93b546",  
author: "58b97f69a20c1217adfd9a4f",  
header: "Пробное",  
text: "Немного текста",  
date: "2017-06-29T21:00:00.000Z",  
dateCreated: "2017-08-29T09:45:11.188Z",  
x: 55.49285609375866,  
y: 28.77653863769524,  
likeUsers:  
[  
    "58f8764b8112a10877a010ef",  
    "58c0ffda03e8990c585d0127"  
]
```

Мобильное приложение «JoinUs» состоит из множества страниц, каждая из них отвечает за свою задачу:

1. Страница аутентификации пользователя.
2. Страница регистрации пользователя.
3. Персональная страница пользователя.
4. Боковое меню.
5. Список мероприятий.
6. Страница сообщений пользователя.

Заключение

В результате выполненной работы реализовано мобильное приложение «JoinUs» предназначенное для организации развлекательных и культурно-общественных мероприятий. Для мобильного приложения разработан удобный для работы интерфейс, который не требует дополнительного обучения и интуитивно понятен, а также был выделен сервер для хранения необходимой информации для мобильного приложения.

ЛИТЕРАТУРА

1. Магазин мобильной электроники НОУ-ХАУ [Электронный ресурс] Нужен ли планшет в «мире смартфонов». Актуальность планшетов в 2017. 19 июня 2017. Новости. Обзоры и статьи о технике. – Режим доступа: <http://nou-hau.pf/article/aktualnost-planshetov-v-2017>. – Дата доступа: 25.09.17.
2. Википедия [Электронный ресурс] AngularJS. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/AngularJS>. – Дата доступа: 25.09.17.
3. Википедия [Электронный ресурс] Material Design. – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Material_Design. – Дата доступа: 25.09.2017.
4. Apache Cordova [Электронный ресурс] Интерфейс командной строки. – Режим доступа: <https://cordova.apache.org/docs/ru/latest/guide/cli/>. – Дата доступа: 25.09.2017.
5. Ionic Framework [Электронный ресурс] Publishing your app. – Режим доступа: <http://ionicframework.com/docs/v1/guide/publishing.html>. – Дата доступа: 25.09.2017.
6. Learn Javascript [Электронный ресурс] Скринкаст по Node.JS. – Режим доступа: <https://learn.javascript.ru/screencast/nodejs>. – Дата доступа: 25.09.2017.
7. Википедия [Электронный ресурс] Cloud9. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Cloud9>. – Дата доступа: 25.09.2017.