

ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ АЛГОРИТМА RSA ДЛЯ ШИФРОВАНИЯ

Г. М. ПОСНИЧЕНКО

*(Полоцкий государственный университет
имени Евфросинии Полоцкой, Беларусь)*

Аннотация. Представлено практическое применение алгоритма RSA для шифрования текстовой информации в файлах. Рассмотрен анализ стойкости алгоритма RSA.

Ключевые слова: шифрование, RSA, алгоритм.

Алгоритм RSA (Rivert, Shamir, Adleman) известен с 1976 года и получил большое распространение благодаря высокой криптостойкости и лаконичности математического фундамента, на котором он основывается. Алгоритм является асимметричным. Информация шифруется с помощью открытого ключа, и после передачи адресату расшифровывается открытым ключом.

Асимметричное шифрование используется во многих криптографических протоколах, в том числе – в https.

Ключевую роль в вычислениях играют теория сравнений и функция Эйлера. Рассмотрим математическую основу алгоритма.

Выбираются два больших простых числа p_1 и p_2 и вычисляется произведение $N = p_1 * p_2$. Функция Эйлера $\phi(N)$ – это количество натуральных чисел, взаимно простых с N и меньших, чем N . Так как числа p_1 и p_2 простые, то $\phi(N) = (p_1 - 1) * (p_2 - 1)$.

После этого выбирается число k_1 , являющееся взаимно простым с числом $\phi(N)$ и меньшим его. Пара чисел (k_1 и N) станет открытым ключом для шифрования. А для закрытого ключа нужно вычислить такое число k_2 , которое является обратным по модулю $\phi(N)$ для числа k_1 : $k_2 = k_1^{-1} \pmod{\phi(N)}$. Пара чисел (k_2 и N) будет выполнять роль закрытого ключа.

Для нахождения числа k_2 существенную роль играет теорема Эйлера, которая гласит, что для взаимно простых чисел a и n выполняется сравнение: $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$.

Отсюда следует, что $a^{\phi(n)-1} \equiv a^{-1} \pmod{n}$. И для вычисления закрытого ключа получаем: $k_2 = k_1^{\phi(N)-1} \pmod{N}$.

И теперь, для использования криптографического алгоритма RSA, нам нужно научиться вычислять по модулю N степени a^e для больших чисел.

Конечно, умножение e раз в цикле $res = (res * a) \% N$ даст нам нужный результат, но это хоть и простой, но нерациональный способ. Быстрый способ возведения в степень основан на двоичном представлении показателя степени

$e = (e_t, e_{t-1}, \dots, e_1, e_0)$ и последовательном вычислении $a_2, a_4, a_8, \dots, a^{(2^t)}$. Причем, умножение на число a в нужной степени производится тогда, когда в двоичном представлении числа e в этой позиции стоит 1.

Вычисления можно оформить в виде функции:

```
long long degree(long long a, long long e, long long m) {
    long long res = 1;
    while(e>0)
    {
        if(e%2 == 1) res = res * a % m;
        a = a * a % m;
        e /= 2;
    }
    return res;
}
```

По этой функции модульное возведение в степень может быть вычислено не более, чем за $2 \cdot t$ операций, где t – старший бит в двоичном представлении числа e [1]. Алгоритм работы функции `degree()` понятен, но компьютерная арифметика позволяет работать с целыми числами максимальной длины в 8 байт. На ключах такой длины нельзя строить цифровую подпись или иную серьезную систему шифрования. Для надежной криптосистемы применяют ключи длиной 1024 бит, или 2048 бит. И для этого нужны функции для работы с большими числами, представленными в двоичном или 16-ричном виде.

На чем основана стойкость алгоритма RSA? Для взлома шифра нужно разложить на множители число N . И сделать это очень-очень сложно, если N велико. Но чисто умозрительно, это можно сделать, но понадобится очень много времени. Например, по словам дававшего интервью генерала ФСБ, для взлома шифра, применяемого для правительственной связи, понадобится около 90 лет.

А для разового обмена зашифрованной информацией достаточно перед сеансом связи менять ключи и пользоваться малым средством – модульным вычислением в обычной компьютерной арифметике, то есть, применять функцию `degree()`.

Глянем еще раз на функцию. В операторе $a = a * a \% m$; происходит умножение двух целых чисел. И чтобы не потерять разряды и результат умножения остался 64-битным, число a должно быть 32-битным.

Вот, для примера и возьмем два таких простых числа (таблицы простых чисел в большом диапазоне хорошо представлены в интернете):

$p_1 = 65521, p_2 = 65287, N = 4277669527, \phi(N) = 4277538720.$

$k_1 = 65537, k_2 = \text{degree}(k_1, \phi(N)-1, N) = 1575251787.$

Теперь, для того, чтобы зашифровать число x , вычисляем $y = \text{degree}(x, k1, N)$.

Число y передаем адресату, который с помощью закрытого ключа определит значение x следующим образом : $x = \text{degree}(y, k2, N)$. Таким образом идет шифрование и расшифровка.

И остался еще вопрос о кодировке текста или байтов из файла. Ведь в шифровании участвуют только целые числа. Значит, текст перед шифрованием нужно представить в числовом виде. Самое простое – использовать ASCII-коды.

Но можно придумать синтаксическую обработку текста с использованием псевдо-алфавита. Зачем нам нужен весь набор ASCII-кодов? Достаточно взять в свой алфавит 33 русские буквы, например строчные, с кодами 1, 2, ..., 33. И если в алфавите есть флаг (большие/малые), то отдельно уже не нужны коды для заглавных букв. Достаточно в нужном месте выставить соответствующее значение переключателя. И к тем же позициям можно привязать и латинские буквы со своим переключателем (рус/лат). И еще нужно добавить в алфавит цифры и знаки препинания. В итоге, можно уложиться в 6-битовую кодировку. А дальше, чтобы остаться в границах 32-битовых чисел, пять 6-битовых символов упаковать в одно число и отправить на шифрование. Такая обработка текста усилит стойкость от взлома, но потребует кроме ключей шифрования на обеих сторонах иметь функции, которые упаковывают и распаковывают исходный текст.

ЛИТЕРАТУРА

1. Разинков, Е.В. Теория чисел и асимметричная криптография : конспект лекций / Е.В. Разинков. – Казань: Казан. ун-т, 2020. – 53 с.